



**REGULAMENTO DA 4ª OLIMPÍADA DE EMPREENDEDORISMO UNIVERSITÁRIO  
DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS  
CATEGORIA 1 – EMPREENDEDORISMO DE NEGÓCIOS**

**Outubro de 2017**

## **REGULAMENTO**

### **CATEGORIA 1 – EMPREENDEDORISMO DE NEGÓCIOS**

#### **1. APRESENTAÇÃO**

A Categoria 1 – Negócios – da 4ª Olimpíada de Empreendedorismo Universitário (4ª OEU) é uma competição que visa reunir e apoiar universitários para desenvolvimento de ideias inovadoras para criação de novos negócios com fins lucrativos.

#### **2. OBJETIVOS**

Disseminar a cultura empreendedora na comunidade acadêmica, colaborando para a formação empreendedora nas diferentes áreas do conhecimento e para o desenvolvimento de habilidades e atitudes empreendedoras.

#### **3. QUEM PODE PARTICIPAR**

Estudantes universitários de cursos superiores de graduação ou pós-graduação (stricto-sensu ou lato-sensu), presenciais, semipresenciais ou à distância, efetivamente matriculados na Universidade Federal de Goiás (UFG), em equipes, conforme descrito no item 5.

#### **4. REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO DAS PROPOSTAS**

- Os proponentes devem ter disponibilidade para participar de todas as etapas da 4ª OEU;
- As ideias de negócio propostas não podem ter sido premiadas entre o 1º e 3º lugares em edições anteriores da Olimpíada;
- Os projetos propostos não podem estar incubados.

#### **5. INSCRIÇÕES**

- A inscrição deverá ser realizada em equipes de dois a cinco integrantes.
- As inscrições na Categoria 1 (Empreendedorismo de Negócios) serão realizadas pelo site da 4ª OEU ([www.oeu.cei.ufg.br](http://www.oeu.cei.ufg.br)). No ato da inscrição, os interessados devem preencher um formulário com informações pessoais da equipe e da ideia de negócio, enviar o comprovante de matrícula de cada membro e o link do vídeo a ser avaliado na Etapa 1, o qual não pode ultrapassar **dois** minutos, sob pena de desclassificação.
- Todos os membros da equipe devem estar efetivamente matriculados na Universidade Federal de Goiás (UFG).

- Cada estudante poderá participar somente de uma equipe para esta categoria.
- No ato da inscrição, a equipe deverá indicar a qual regional está vinculada. Como não existe centro de empreendedorismo ou incubadora em funcionamento na regional Goiás e no campus Aparecida de Goiânia, os estudantes desses locais devem se inscrever como regional Goiânia.
- A equipe receberá a confirmação da inscrição em até dois dias úteis após a sua realização. Caso não receba a confirmação, o participante deverá entrar em contato pelo e-mail [oeu.ufg@gmail.com](mailto:oeu.ufg@gmail.com) para confirmar se está devidamente inscrito.
- Os realizadores da 4ª OEU não se responsabilizam por eventuais problemas técnicos de funcionamento do link do vídeo enviado, bem como congestionamento do site e outros problemas de natureza exclusivamente tecnológica.
- A inscrição na 4ª OEU implicará na total aceitação do presente Regulamento.

## **6. PROCESSO SELETIVO DAS ETAPAS**

O processo seletivo da Categoria 1 (Empreendedorismo de Negócios) dar-se-á pelas seguintes etapas:

**Etapa 1** – Nesta etapa serão avaliados os vídeos e relatos sobre a ideia de negócio enviados no ato da inscrição. Esta seletiva será realizada separadamente em cada Regional.

Esta etapa é eliminatória.

**Exclusivamente na regional Goiânia**, serão selecionadas as 3 (três) equipes cujos vídeos tenham obtido maior nota, conforme avaliação realizada por uma banca de especialistas, conforme critérios especificados no item 9 deste regulamento. Estas equipes estarão classificadas para participar da Etapa 3 (Bootcamp de Negócios).

**Nas regionais Catalão e Jataí**, serão selecionadas, em cada regional, 5 (cinco) equipes cujos vídeos tenham obtido maior nota, conforme avaliação realizada por uma banca de especialistas, conforme critérios especificados no item 9 deste regulamento. Estas equipes estarão aptas a participar da Etapa 2, apresentação presencial a uma banca julgadora.

O número de projetos aprovados poderá ser inferior ao número de vagas disponíveis, a critério da Comissão de Avaliação.

**Etapa 2** – Esta etapa será realizada apenas nas regionais Catalão e Jataí, ocorrendo separadamente em cada regional.

As 5 (cinco) equipes selecionadas em cada regional serão avaliadas por meio da

apresentação de *pitchs* (apresentação da ideia de negócio em uma fala concisa de até sete minutos utilizando os recursos audiovisuais desejados) para bancas (uma em cada regional) compostas por profissionais com experiência nas áreas de empreendedorismo e inovação.

Etapa presencial e eliminatória. Será selecionada 1 (uma) equipe de cada regional para a participação no Bootcamp de Negócios.

**Etapa 3 (Bootcamp de Negócios)** – Nesta etapa, os participantes apresentarão sua ideia de negócio, melhorada ao longo do *Bootcamp*<sup>1</sup>, para uma banca composta por profissionais com experiência nas áreas de empreendedorismo e inovação. A equipe que melhor atender os critérios de avaliação (item 9) será a vencedora da Categoria 1 (Empreendedorismo de Negócios) da 4ª OEU.

Estarão aptas a participar do Bootcamp de negócios aquelas equipes classificadas na Etapa 1 (para a regional Goiânia) e aquelas equipes classificadas na Etapa 2 (para as regionais Catalão e Jataí) que tenham pelo menos um dos membros participantes da mentoria a ser realizada antes do bootcamp, em data apresentada no item 8 – Cronograma.

Esta etapa é presencial e classificatória.

## 7. CONTEÚDO DAS PROPOSTAS

a. Etapa 1 – Em um vídeo:

- Apresentação do nome do projeto;
- Breve descrição da ideia de negócio (problema/oportunidade identificada; solução proposta);
- Diferenciais da ideia em relação ao que já existe no mercado;
- Descrição da equipe, demonstrando seu perfil empreendedor;

Além do vídeo, os interessados deverão responder perguntas relativas à ideia proposta em formulário no ato da inscrição.

b. Etapa 2 – Presencialmente, em banca de avaliação em cada regional (**esta etapa acontecerá apenas nas regionais Catalão e Jataí**):

- Apresentação do nome do projeto;
- Descrição da equipe, demonstrando o perfil empreendedor;

---

<sup>1</sup> O Bootcamp é um sistema integrado de atividades de capacitação e mentorias, visando o nivelamento de conhecimento, desenvolvimento e proposição de ideias para o amadurecimento de alternativas para solução eficaz do que se pretende resolver.

- Descrição do negócio: oportunidade, clientes, recursos e finanças;

c. Etapa 3 – Presencialmente, em *bootcamp*<sup>1</sup>:

- O modelo de negócios utilizando a ferramenta *Canvas*, contendo:
  - Conceito do negócio: Proposta de valor, problema que o negócio busca solucionar, necessidades que o negócio contribui para satisfazer;
  - Segmentos de Clientes: Descrição dos diferentes segmentos de clientes;
  - Relação com clientes: Conjunto de ações que contribuem para acessar novos consumidores, mantê-los e aumentar sua base de clientes;
  - Canais: Descrição dos principais canais de acesso aos clientes e apresentação dos mais efetivos;
  - Atividades Chave: Descrição das principais atividades que contribuem para cumprir a proposta de valor do negócio;
  - Recursos Chave: Descrição dos principais recursos que contribuem para cumprir a proposta de valor do negócio;
  - Parcerias Chave: Descrição dos principais parceiros que contribuem para cumprir a proposta de valor do negócio;
  - Monetização: Fluxo de Receita e Estrutura de custos que garantem sustentabilidade financeira do negócio.

## 8. CRONOGRAMA

Evento	Regional		
	Goiânia	Catalão	Jataí
Lançamento do regulamento da 4ª OEU	02/10/2017		
Período de inscrições e submissão dos vídeos	07 a 17/10/2017		
Avaliação dos vídeos pelos juízes	18/10 a 06/11/2017	18 a 22/10/2017	18 a 22/10/2017
Divulgação do resultado preliminar das equipes selecionadas para a Etapa 2	Não aplicável	23/10/2017	23/10/2017
Período para submissão de recursos relativos aos resultados das equipes selecionadas para Etapa 2	Não aplicável	23 a 25/10/2017	23 a 25/10/2017

Divulgação do resultado final das equipes selecionadas para a Etapa 2	Não aplicável	26/10/2017	26/10/2017
Período para realização das bancas para avaliação dos <i>pitchs</i> (Etapa 2)	Não aplicável	30/10 a 01/11/2017	30/10 a 01/11/2017
Divulgação do resultado preliminar das equipes selecionadas para o Bootcamp de Negócios	06/11/2017		
Período para submissão de recursos relativos aos resultados das equipes selecionadas para o Bootcamp de Negócios	07 a 09/11/2017		
Divulgação do resultado final das equipes selecionadas para o Bootcamp de Negócios	10/11/2017		
Cursos/mentorias para equipes selecionadas para o Bootcamp de Negócios	13/11/2017		
Realização do Bootcamp de Negócios	25 e 26/11/2017		
Realização da banca final	26/11/2017		
Divulgação do resultado final e encerramento	26/11/2017		

A oferta de cursos, datas e conteúdos poderão sofrer alterações de acordo com cada centro de empreendedorismo. Caso isso ocorra, a divulgação das mudanças acontecerá com antecedência.

## 9. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA PROPOSTA

### 9.1. Para a Etapa 1 (vídeo)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO
Originalidade da ideia	30 pontos
Potencial de mercado	30 pontos
Capacidade técnica da equipe	20 pontos
Criatividade do vídeo apresentado	20 pontos

## 9.2. Para a Etapa 2 (banca presencial, válido apenas para as regionais de Catalão e Jataí)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO
Representa um novo produto ou serviço a serem ofertados	25 pontos
Apresenta claramente o produto/serviço considerando oportunidade, clientes, recursos e finanças	25 pontos
Qualidade da apresentação	25 pontos
Capacidade dos membros da equipe de responder às perguntas da banca	25 pontos

## 9.3. Para o Bootcamp de Negócios (apresentação presencial)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO
Potencial de inovação	15 pontos
Potencial mercadológico	15 pontos
Viabilidade financeira	15 pontos
Viabilidade das operações	15 pontos
Potencial de crescimento do negócio	15 pontos
Capacidade técnica da equipe	15 pontos
Qualidade da apresentação	10 pontos

## 10. CONDIÇÕES DE ELIMINAÇÃO

A equipe será eliminada se:

- a. Não preencher os requisitos mínimos para inscrição;
- b. Não apresentar comprovante de matrícula atualizado;
- c. Não atender os prazos estabelecidos no regulamento;
- d. O vídeo da inscrição tiver mais do que 2 (dois) minutos;
- e. Se inscrever com propostas iguais às premiadas do 1º ao 3º lugar nas edições anteriores da Olimpíada de Empreendedorismo da UFG;
- f. Plagiar ou ferir direitos autorais existentes;
- g. Não comparecer aos eventos presenciais previstos no regulamento.

Em qualquer caso de eliminação, a equipe com colocação imediatamente posterior assumirá sua posição.

## 11. RECURSOS

Eventuais recursos contra os resultados preliminares poderão ser interpostos junto ao comitê organizador da 4ª OEU, conforme prazos estipulados pelo cronograma (seção 8).

A apresentação dos recursos deverá ser efetuada por meio eletrônico utilizando formulário disponibilizado no site <http://oeu.cei.ufg.br>, o qual deverá ser encaminhado para o e-mail [oeu.ufg@gmail.com](mailto:oeu.ufg@gmail.com).

Uma comissão interna da 4ª OEU será constituída para analisar cada caso.

## **12. PREMIAÇÃO**

### **Etapa 1 – Seletiva realizada separadamente por cada regional**

- Certificado de participação para todas as equipes;
- Classificação para a Etapa 2 para as equipes aprovadas das regionais Catalão e Jataí;
- Classificação para o Bootcamp de Negócios para as equipes aprovadas da regional Goiânia.

### **Etapa 2 – Seletiva realizada separadamente por cada regional (apenas Catalão e Jataí)**

1º Colocado de cada regional:

- Classificação para o Bootcamp de Negócios, a ser realizado na cidade de Goiânia, com alimentação, transporte e estadia pagos pela organização da 4ª OEU.
- Certificado de Primeiro Colocado entre todas as equipes inscritas pela Regional a qual o ganhador estiver vinculado.

2º ao 5º colocados de cada regional:

- Certificado de participação contendo o resultado da classificação da equipe dentro da regional.

Cada regional poderá disponibilizar prêmios extra para seus colocados.

### **Bootcamp de Negócios – Etapa realizada presencialmente com a participação de equipes das três regionais**

Equipe vencedora:

- Participação de seus integrantes na Campus Party™ 2018, em São Paulo, com as despesas de inscrição, transporte e *camping* do evento custeadas pela organização da 4ª OEU;
- Certificado de Equipe Vencedora;
- Caso haja vagas disponíveis para o estágio de pré-incubação no Centro de Empreendedorismo da Regional da equipe vencedora, esta equipe terá direito a uma vaga, sem ônus de inscrição ou mensalidade, no estágio de pré-incubação.



As equipes que ficarem em segundo e terceiro lugares receberão certificados com suas respectivas classificações.

Os participantes da 4ª OEU poderão solicitar um certificado de participação até dia **31/11/2017**. O certificado deverá ser solicitado pelo e-mail: [oeu.ufg@gmail.com](mailto:oeu.ufg@gmail.com).

### **13. DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS**

Os finalistas de cada etapa da 4ª OEU serão divulgados no site <http://oeu.cei.ufg.br>.

Os vencedores da categoria 1 (Empreendedorismo de Negócios) da 4ª OEU, ao final do Bootcamp de Negócios, serão conhecidos no evento de premiação que acontecerá no dia 26 de novembro de 2017 em local a ser definido e divulgado posteriormente.

Será reservado aos realizadores da 4ª OEU o direito de divulgar os nomes dos participantes, imagens, vídeos e resumos dos projetos em veículos de comunicação, universidades, seminários e outros eventos. Outras informações só serão divulgadas mediante expressa autorização dos participantes.

### **14. CONSIDERAÇÕES GERAIS**

Os interessados poderão sanar suas dúvidas em relação à 4ª OEU por meio do e-mail: [oeu.ufg@gmail.com](mailto:oeu.ufg@gmail.com).

O material entregue para participar da 4ª OEU, bem como a documentação exigida, não serão devolvidos aos seus autores.

Se alguma Regional não apresentar proposta, ou não houver propostas que cumpram os critérios de seleção, a vaga será automaticamente transferida às propostas com melhor classificação dos Centros de Empreendedorismo e Incubação, obedecendo a seguinte ordem: primeiramente, as regionais do interior; posteriormente, a regional Goiânia.

A composição das Bancas de Avaliação será definida pelo Comitê Organizador da 4ª OEU.

Os membros integrantes das Bancas de Avaliação e demais envolvidos assumem, mediante termo de compromisso, o sigilo e ética em relação às informações que chegarem ao seu conhecimento.

A premiação dos vencedores da 4ª OEU é intransferível.

É vedado, no transcorrer da Olimpíada, incluir ou tolerar condições que comprometam, restrinjam ou frustrem o caráter competitivo.

É vedada a inscrição de propostas classificadas em 1ª, 2ª, 3ª lugar em qualquer uma das edições anteriores da Olimpíada de Empreendedorismo da UFG. Caso ocorram inscrições dessas propostas, elas serão eliminadas do processo seletivo da 4ª OEU.

É vedada a inscrição de projetos que estejam incubados. Assim, as propostas de projetos incubados inscritos na 4ª OEU serão eliminados do processo seletivo.

O participante da categoria de negócios também poderá participar da categoria social.

Casos omissos, dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão resolvidos pelo Comitê Organizador da 4ª OEU.

Goiânia, 02 de outubro de 2017.

**COMITÊ ORGANIZADOR DA 4ª OLIMPÍADA DE EMPREENDEDORISMO DA UFG**